

# Inhaltsverzeichnis

GarageBand-App - Loop-Pakete verwenden

1

*Übersicht*

1

*Geräusche-Bibliothek laden*

1

*Geräusche oder Musik aus der Garageband Bibliothek einfügen*

3



# GarageBand-App - Loop-Pakete verwenden



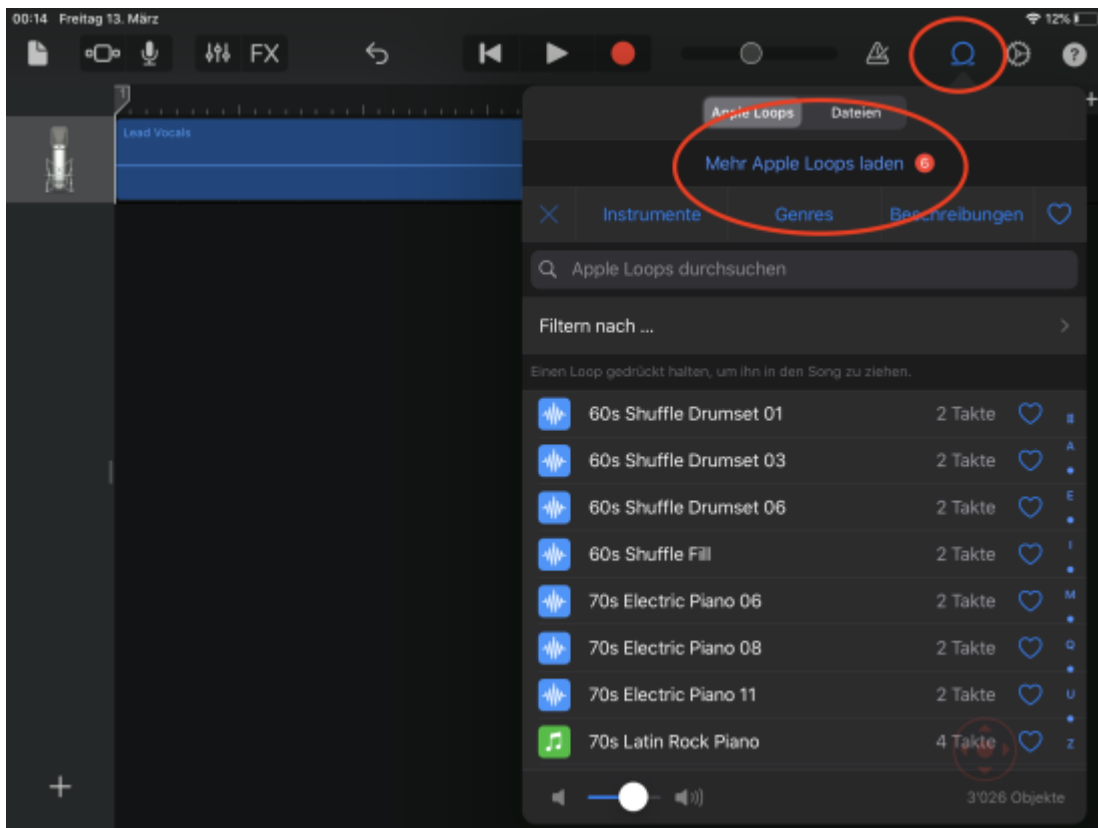
Garageband

## Übersicht

GarageBand bietet eine ganze Pakete von Ton-Dateien, sogenannte „Loops“. Das Paket „Spielkiste“ stellt dir viele Geräusche zur Verfügung. Wie du dieses Paket lädst und wie du die Geräusche in dein Projekt einfügst, wird hier erklärt.

## Geräusche-Bibliothek laden

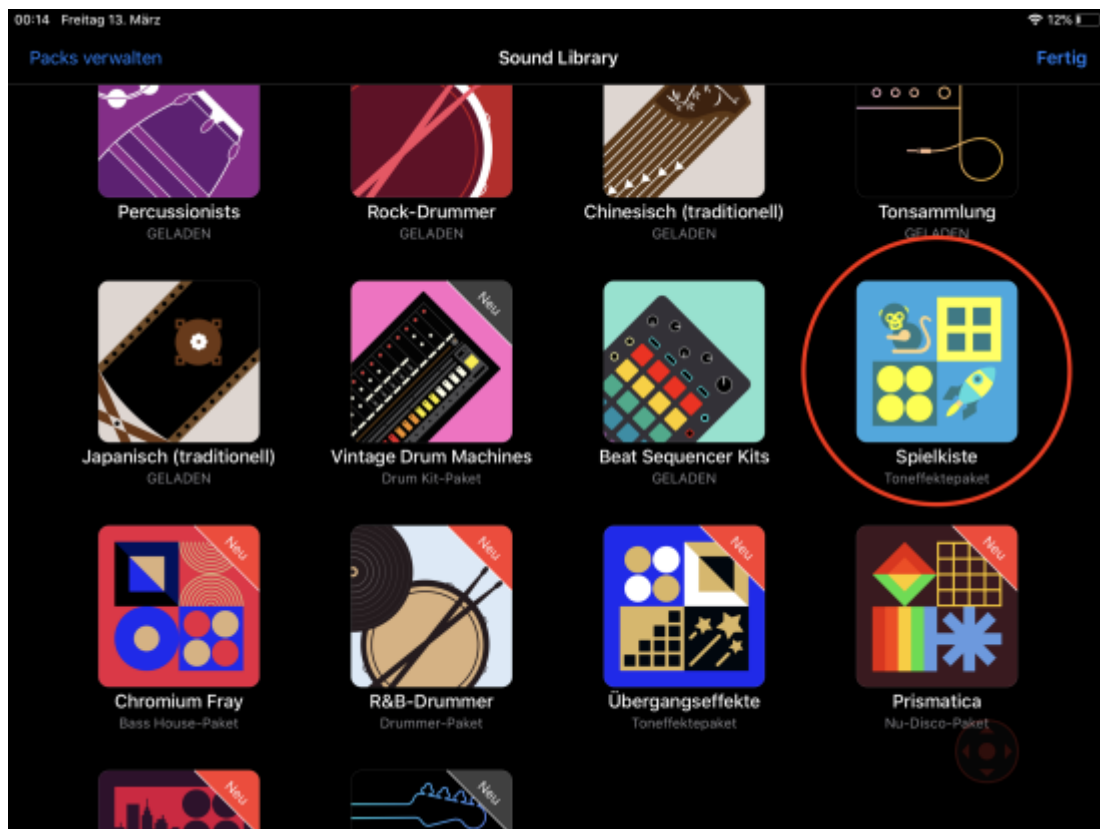
Damit du in der Garageband-Bibliothek Geräusch-Dateien zur Verfügung hast, musst das erste Mal das Loop-Paket „Spielkiste“ laden.



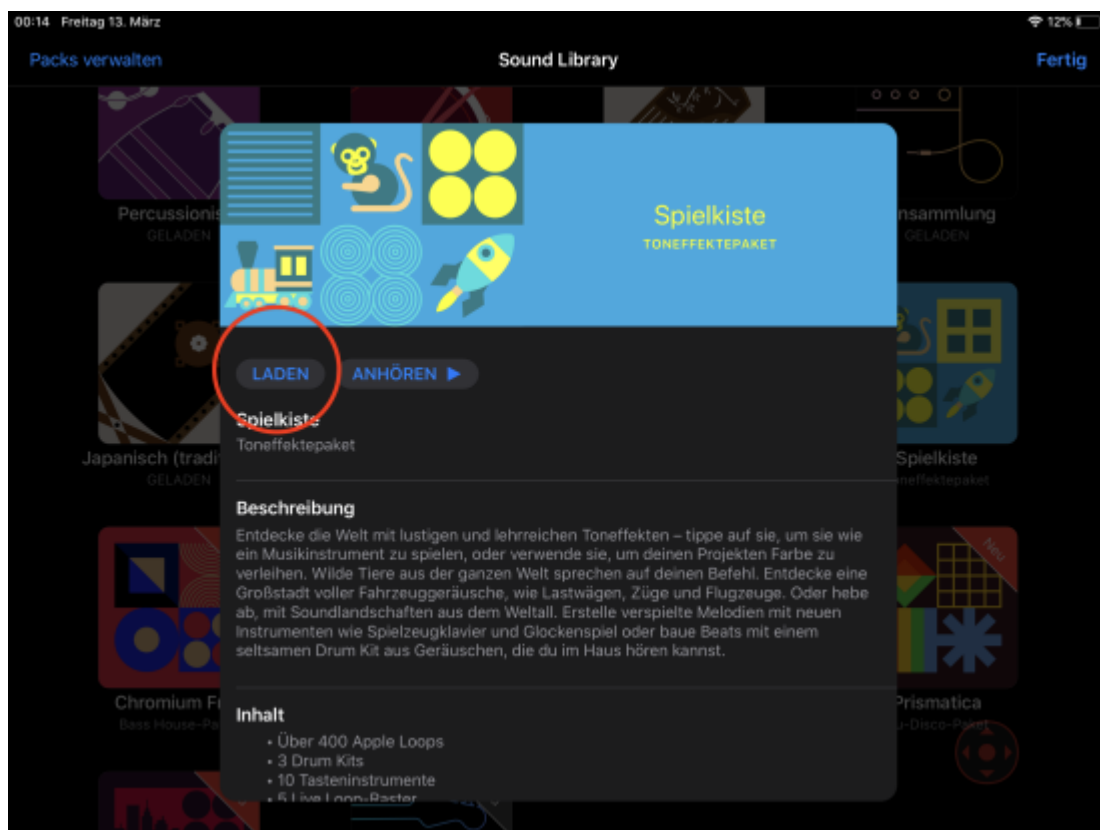
Das Menu „Loop“ öffnen.

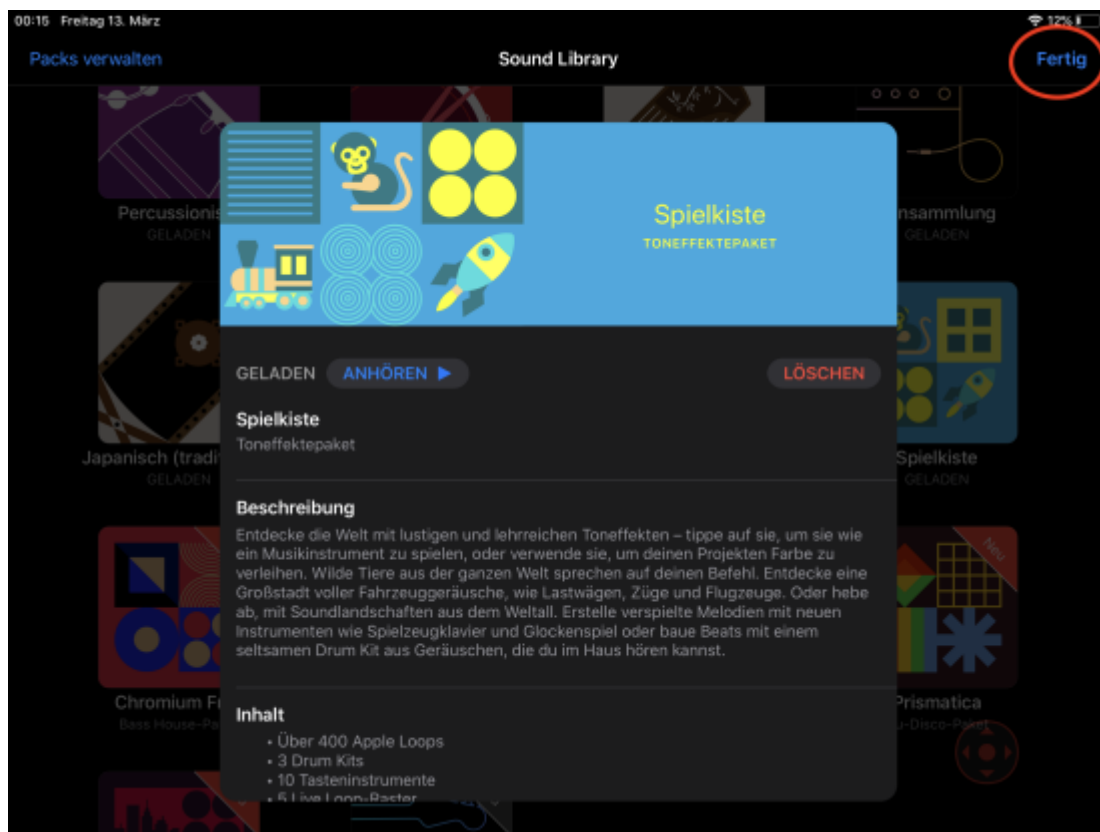
Auf das Register „Dateien“ wechseln und „Mehr Apple Loops laden“ wählen.

Die Loop-Sammlung „Spielkiste“ öffnen.



Den Button „Laden“ tippen, damit die Bibliothek heruntergeladen wird.

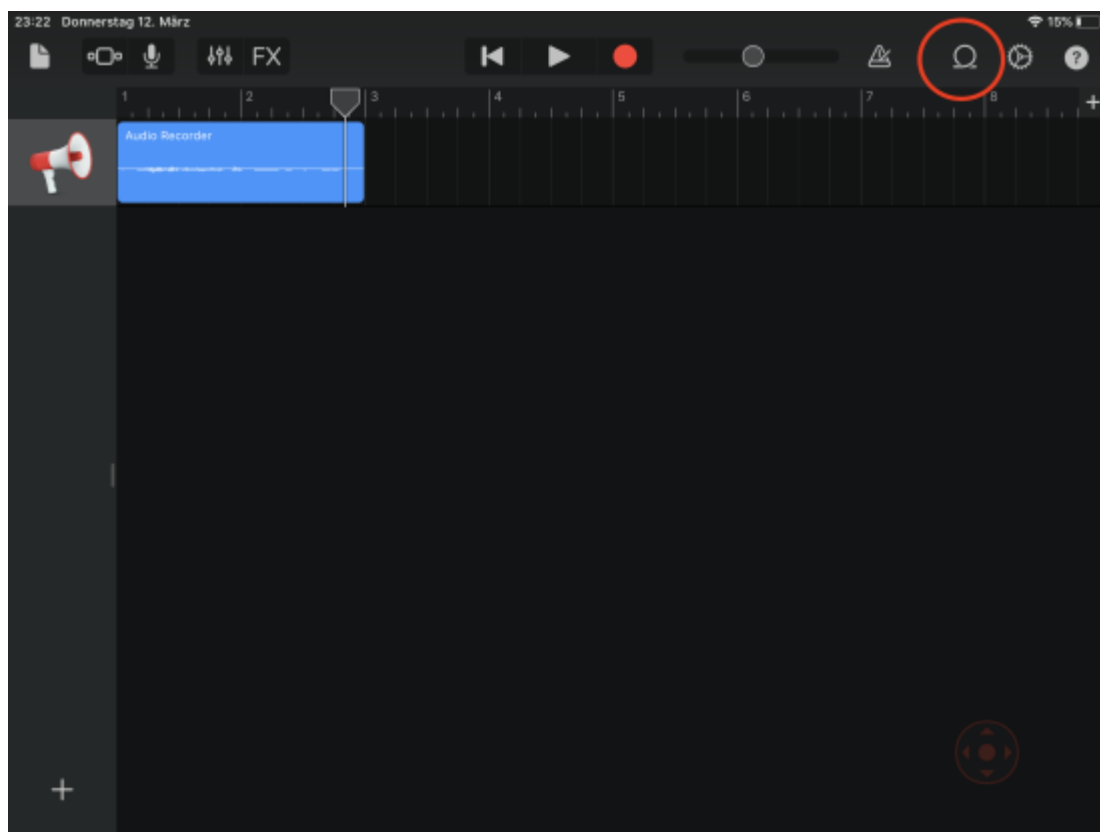




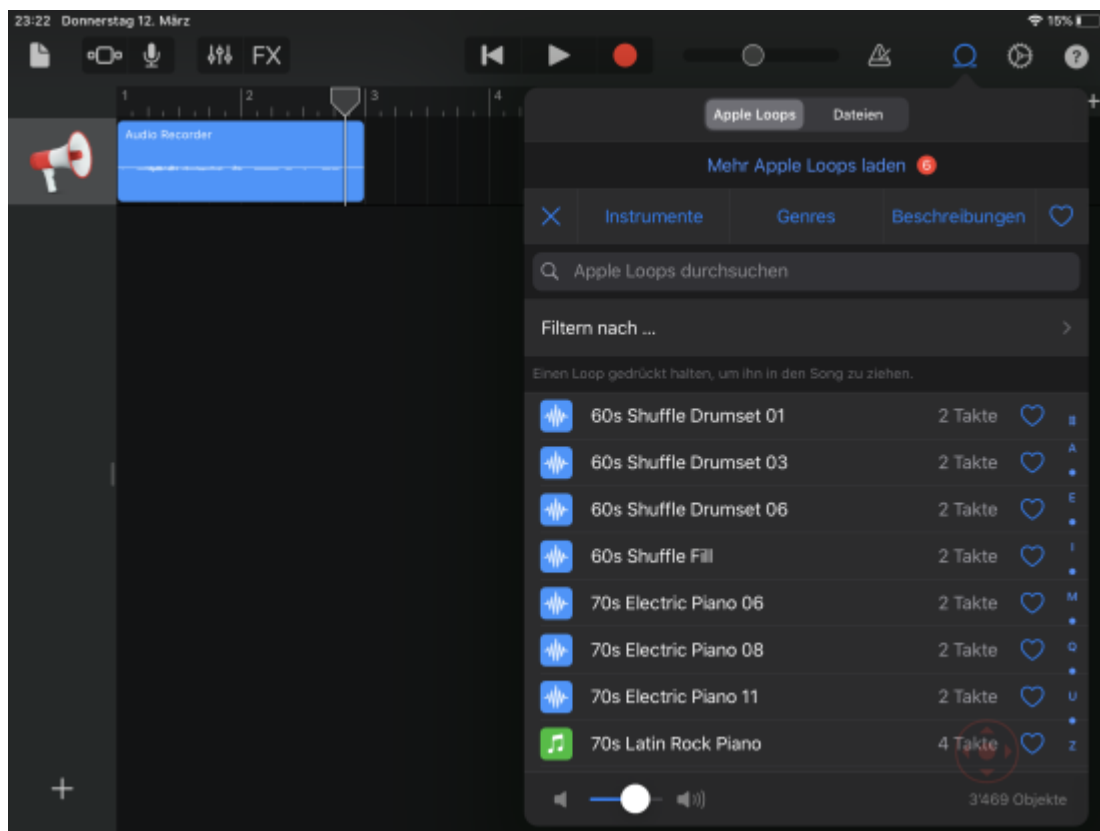
Sobald die Bibliothek geladen ist, kannst du das Fenster bei „Fertig“ schließen.

Nun hast du in der Bibliothek alle Geräusche aus der Sammlung „Spielkiste“ zur Verfügung.

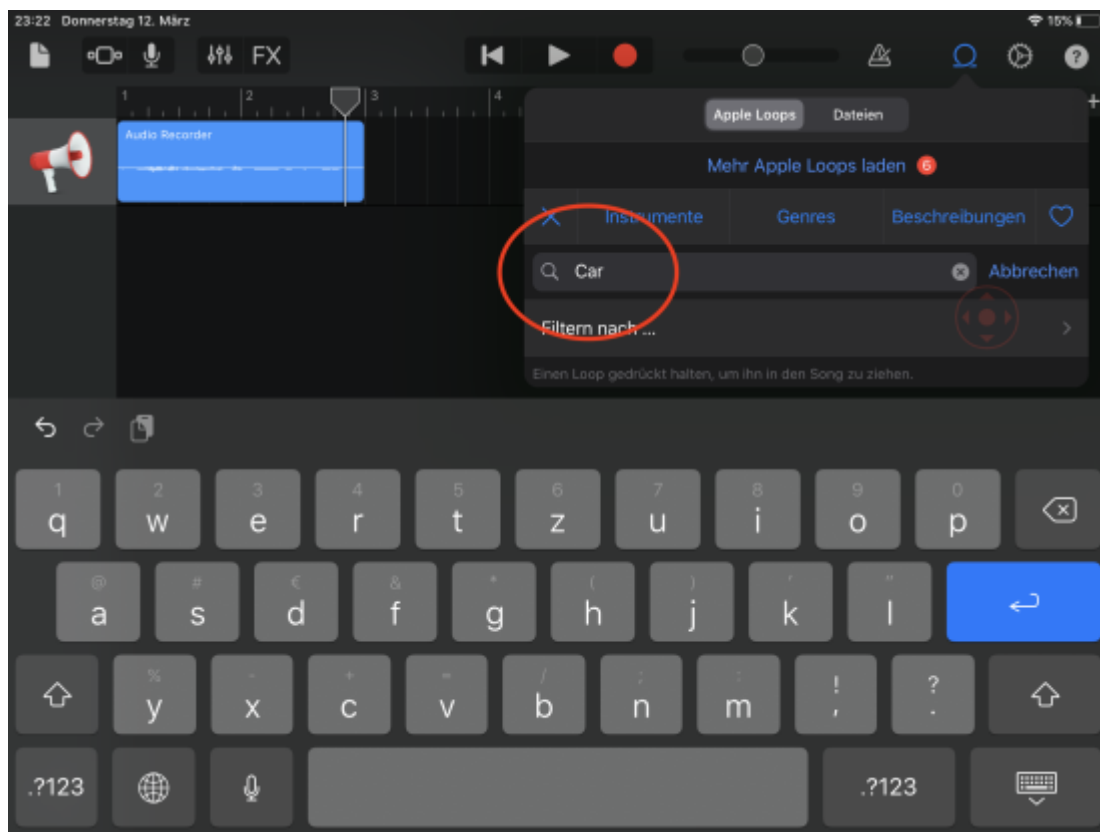
## Geräusche oder Musik aus der Garageband Bibliothek einfügen



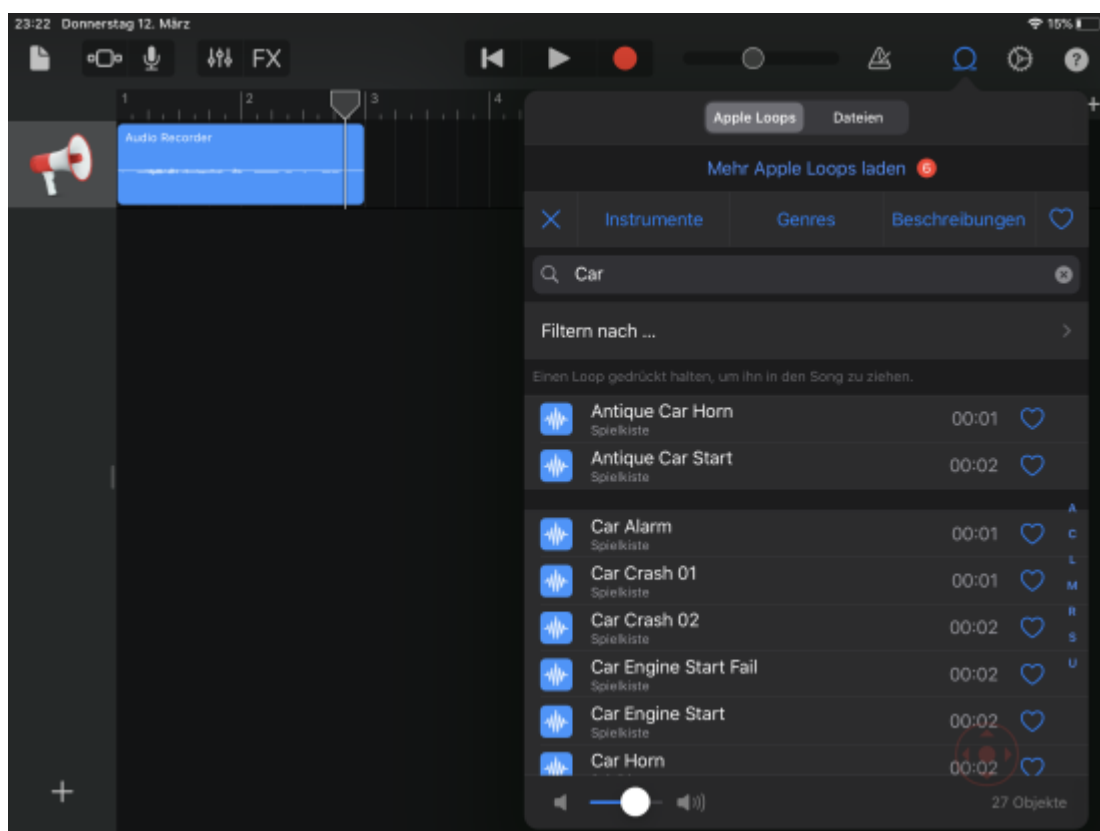
Das Menu „Loops“  
öffnen.



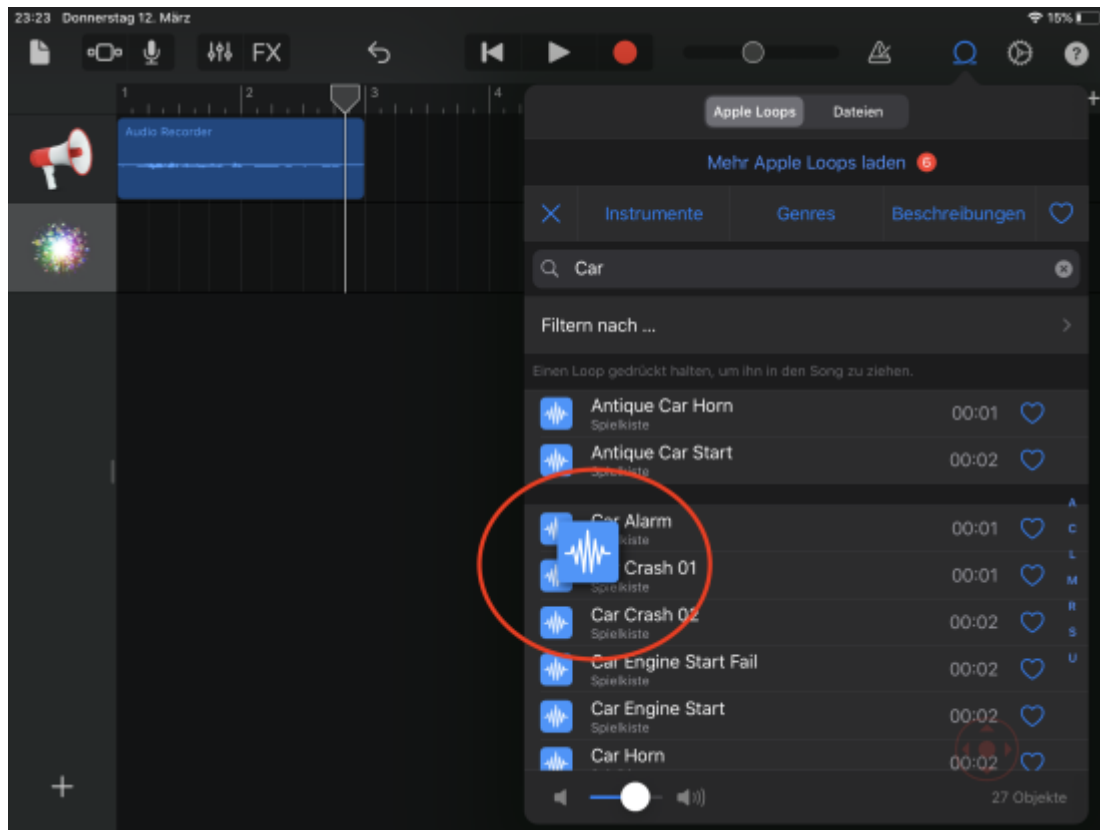
Hier erscheint die  
Bibliothek der  
Loops.



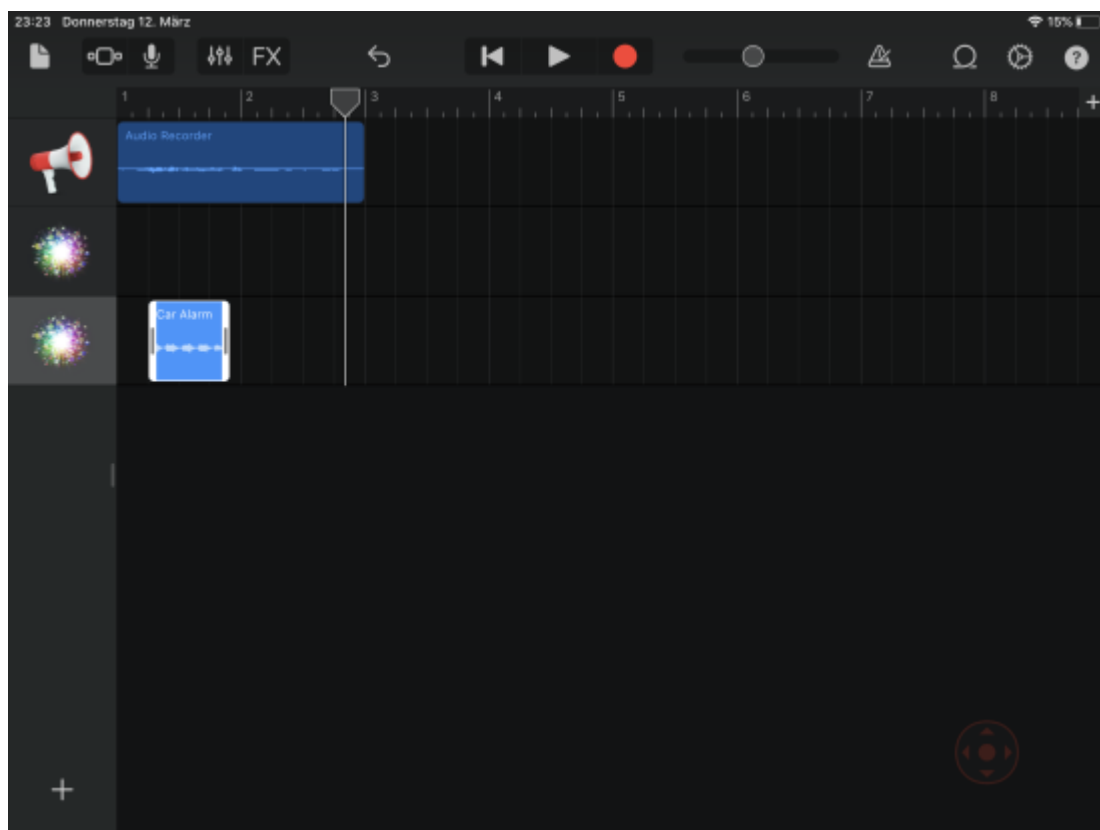
In der Suchmaske gibst das gesuchte Geräusch ein. Wähle den Begriff Englisch, sonst zeigt es keine Resultate.



Hier werden die Suchresultate angezeigt.



Wähle eine  
Tondatei und ziehe  
sie zu den Ton-  
Spuren.



Nun steht die Ton-  
Datei zur  
Verfügung. Nun  
kannst du sie  
bearbeiten und an  
die richtige Stelle  
platzieren.



From:

<https://wiki.hedingen.schule/> - **Wiki der Schule Hedingen**

Permanent link:

[https://wiki.hedingen.schule/doku.php?id=ipad\\_apps:garageband:garageband\\_looppakete](https://wiki.hedingen.schule/doku.php?id=ipad_apps:garageband:garageband_looppakete)

Last update: **2022/02/14 11:30**