Inhaltsverzeichnis

Scratch - Sichern von Projekten 3
allgemein 3
Sichern mit Account 3
Sichern ohne Account 5

Scratch - Sichern von Projekten

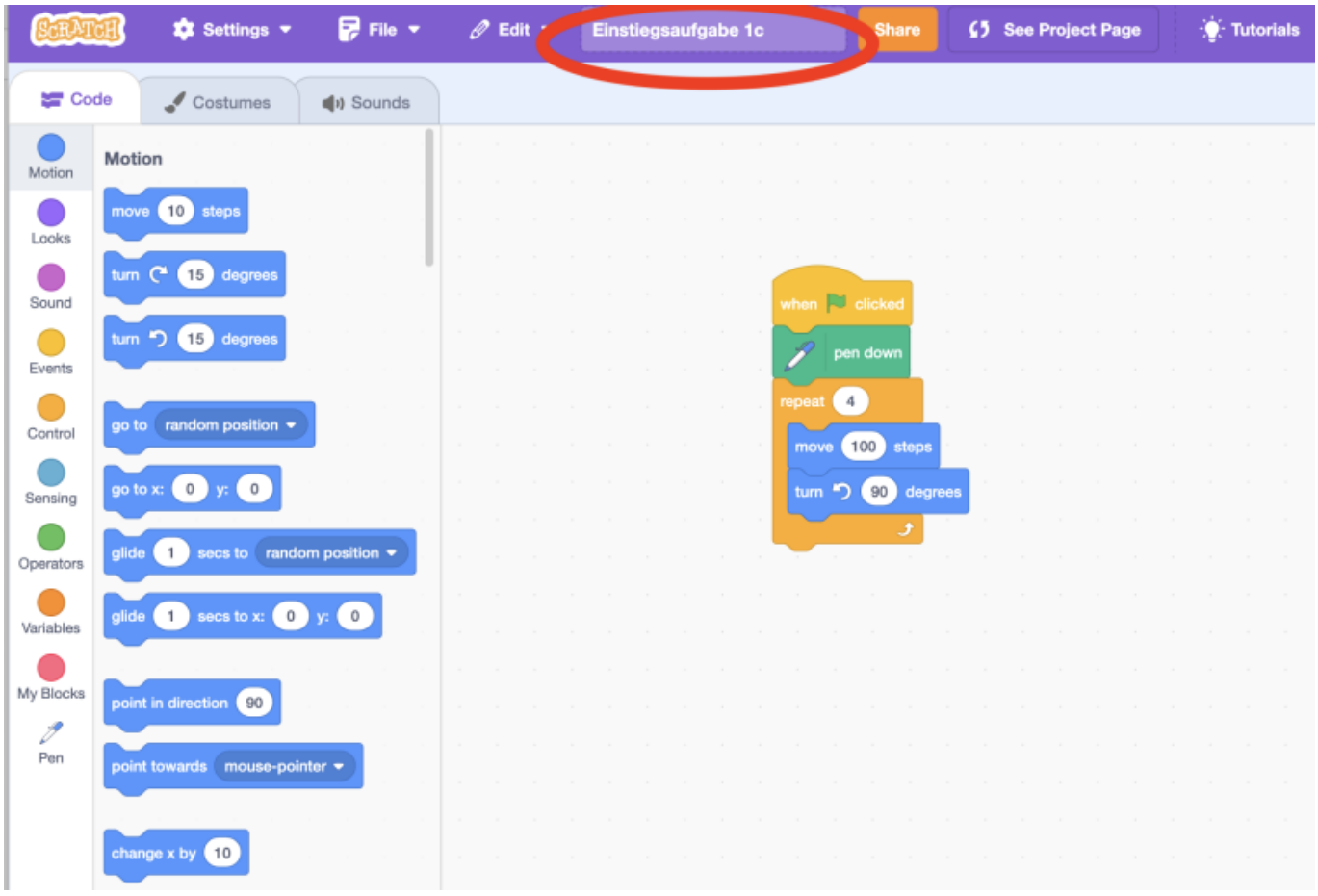
allgemein

Du kannst deine Programmier-Projekte auf zwei Arten sichern. Wenn du von der Lehrperson einen Account eröffnen konntest, kannst du die Projekte gleich dort sicher. Oder die lädst eine Datei herunter, die du beim nächsten Mal wieder hochladen kannst

Sichern mit Account

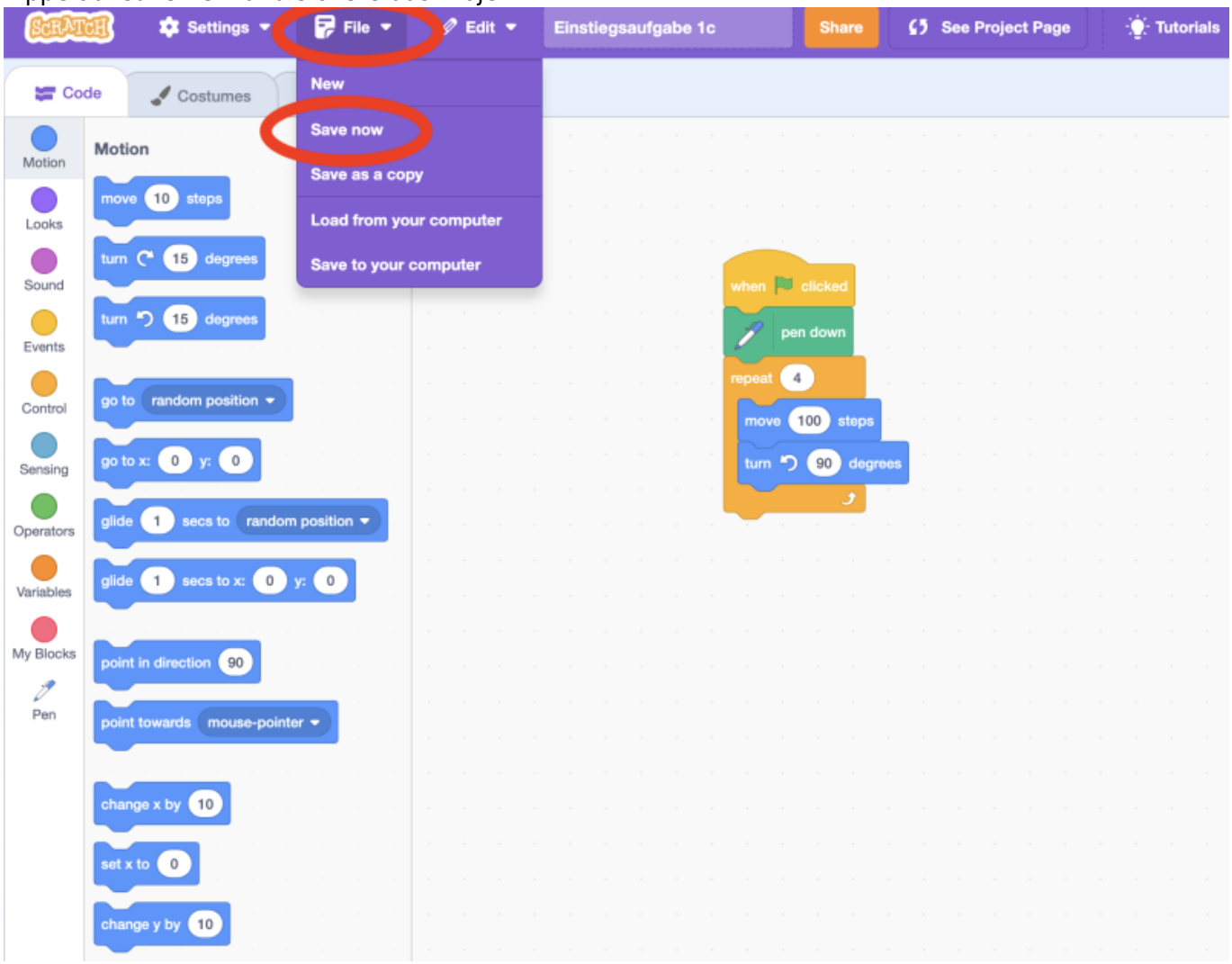
1.) Dateinamen eingeben

Gebe deinem Projekt einen Namen.



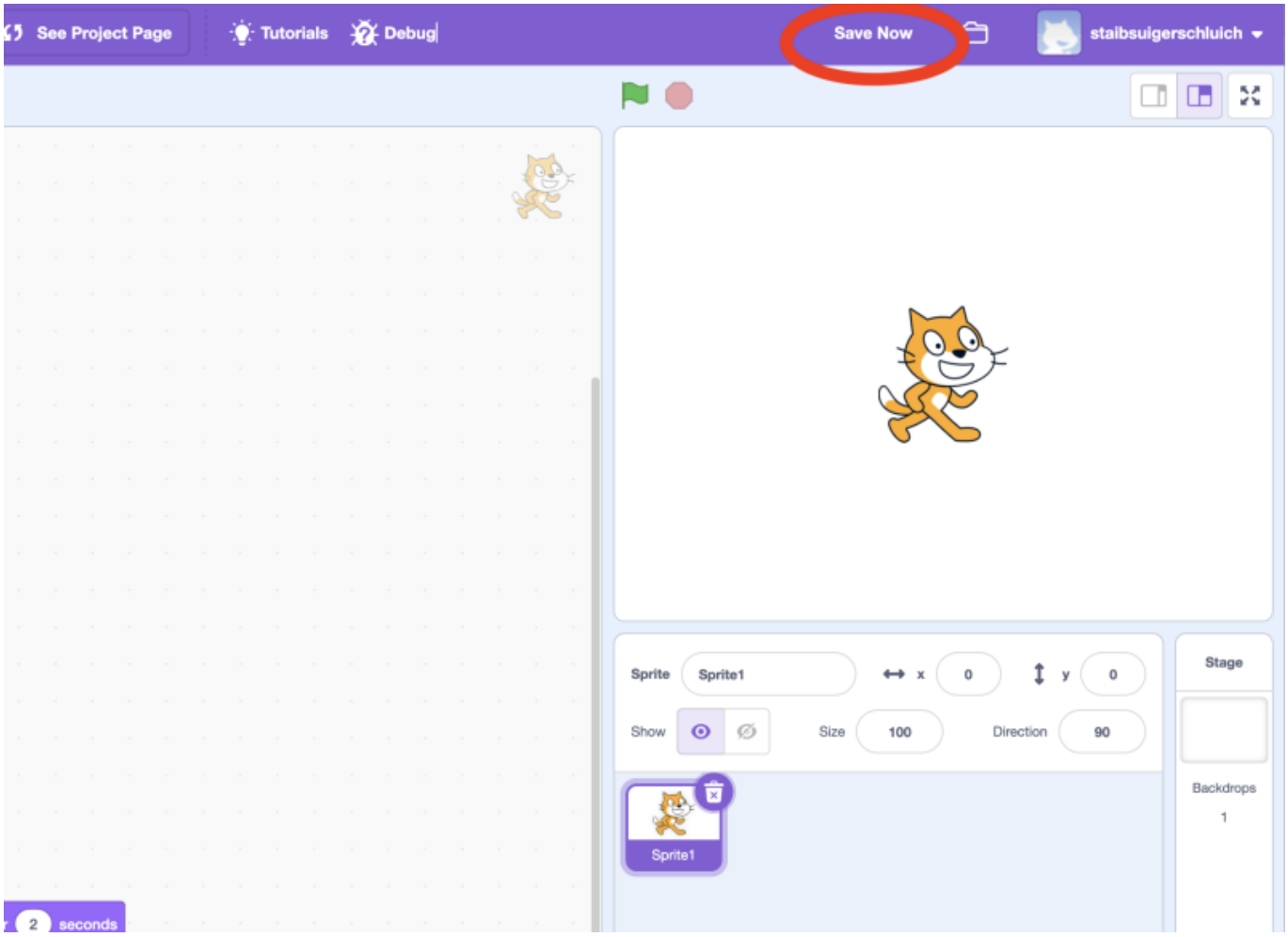
2.) Sichern

Tippe auf *save new* und sichere das Projekt.



3.) Fortlaufend sichern!

Damit deine Arbeit nicht verloren geht, empfehlen wir dir, immer wieder auf auf den save Knopf zu drücken. So werden die neusten Änderungen wieder gesichert.



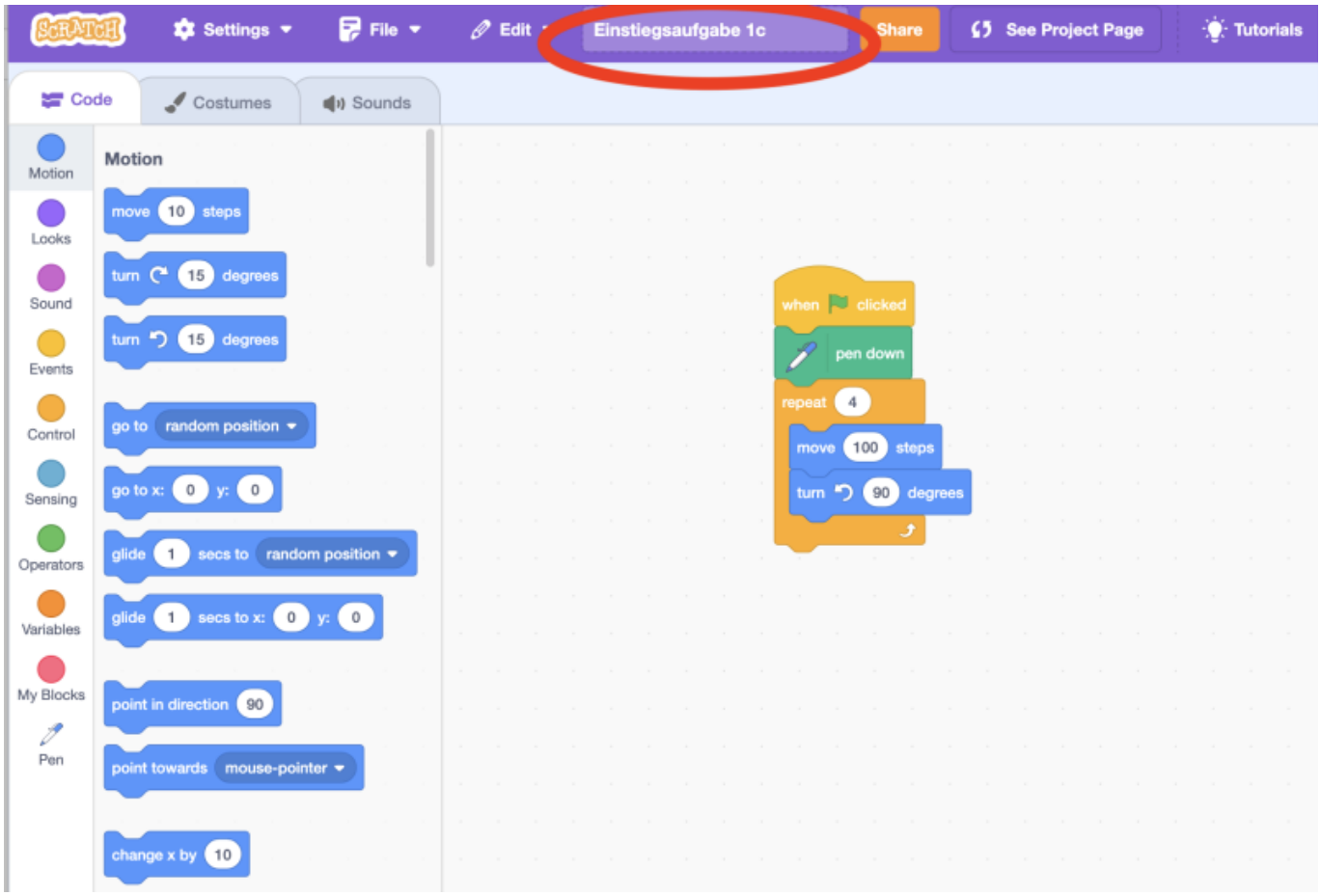
Wir haben mit den Sichern nicht so gute Erfahrungen gemacht. Plötzlich waren die gespeicherten Programme nicht mehr da. Darum empfehlen wir die von Zeit zu Zeit deine Arbeiten auf den Computer herunterzuladen. Die Anleitung dazu kannst du unten im Kapitel *Sichern ohne Account* lesen.

Sichern ohne Account

Wenn du keinen Account hast, kannst du deine Arbeiten auf den Computer herunter laden und so sichern.
Wenn du wieder an deinem Projekt Arbeiten willst, kannst du die Datei hochladen und wieder weiterarbeiten.

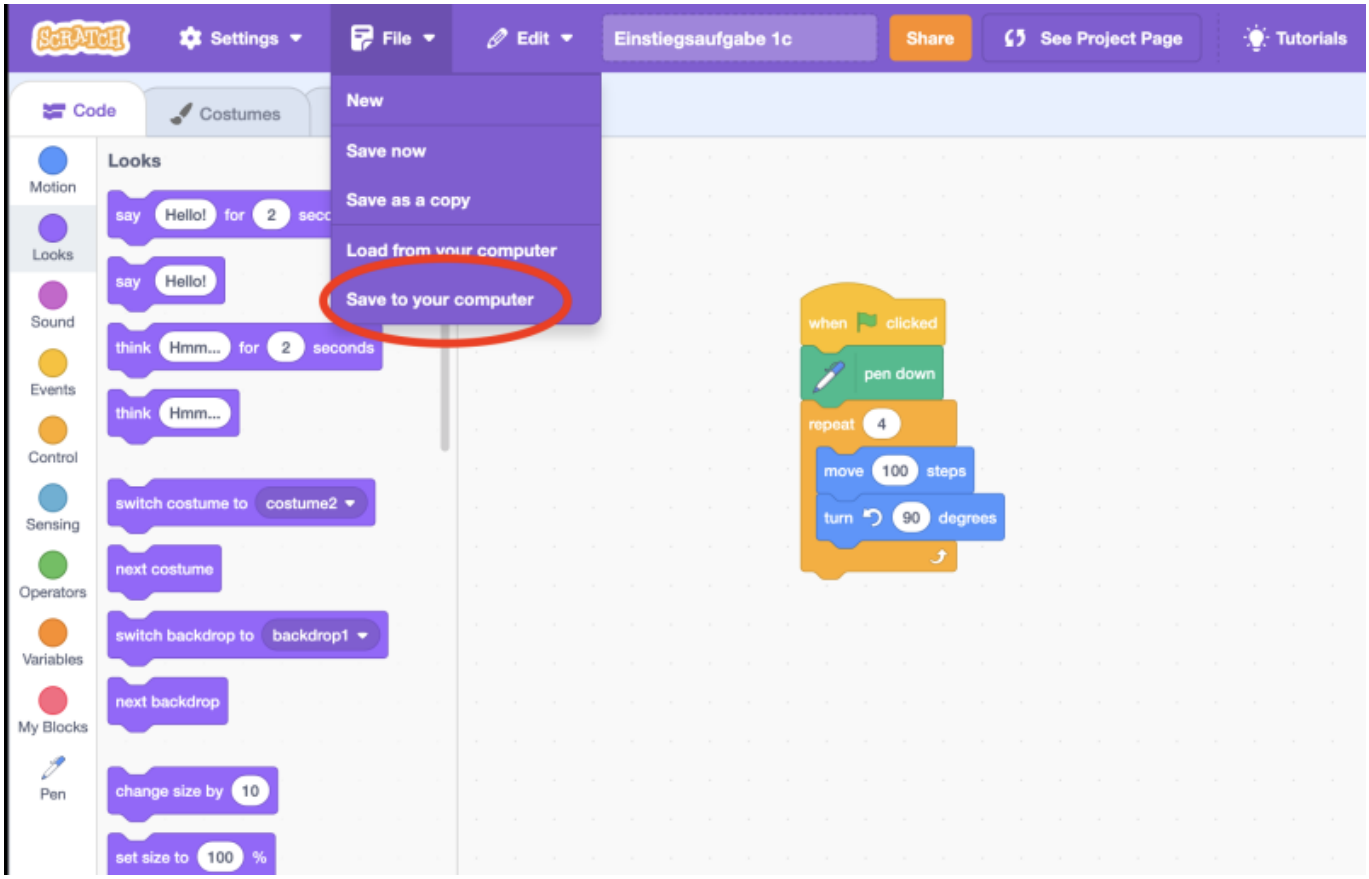
1.) Dateinamen eingeben

Gebe deinem Projekt einen Namen.

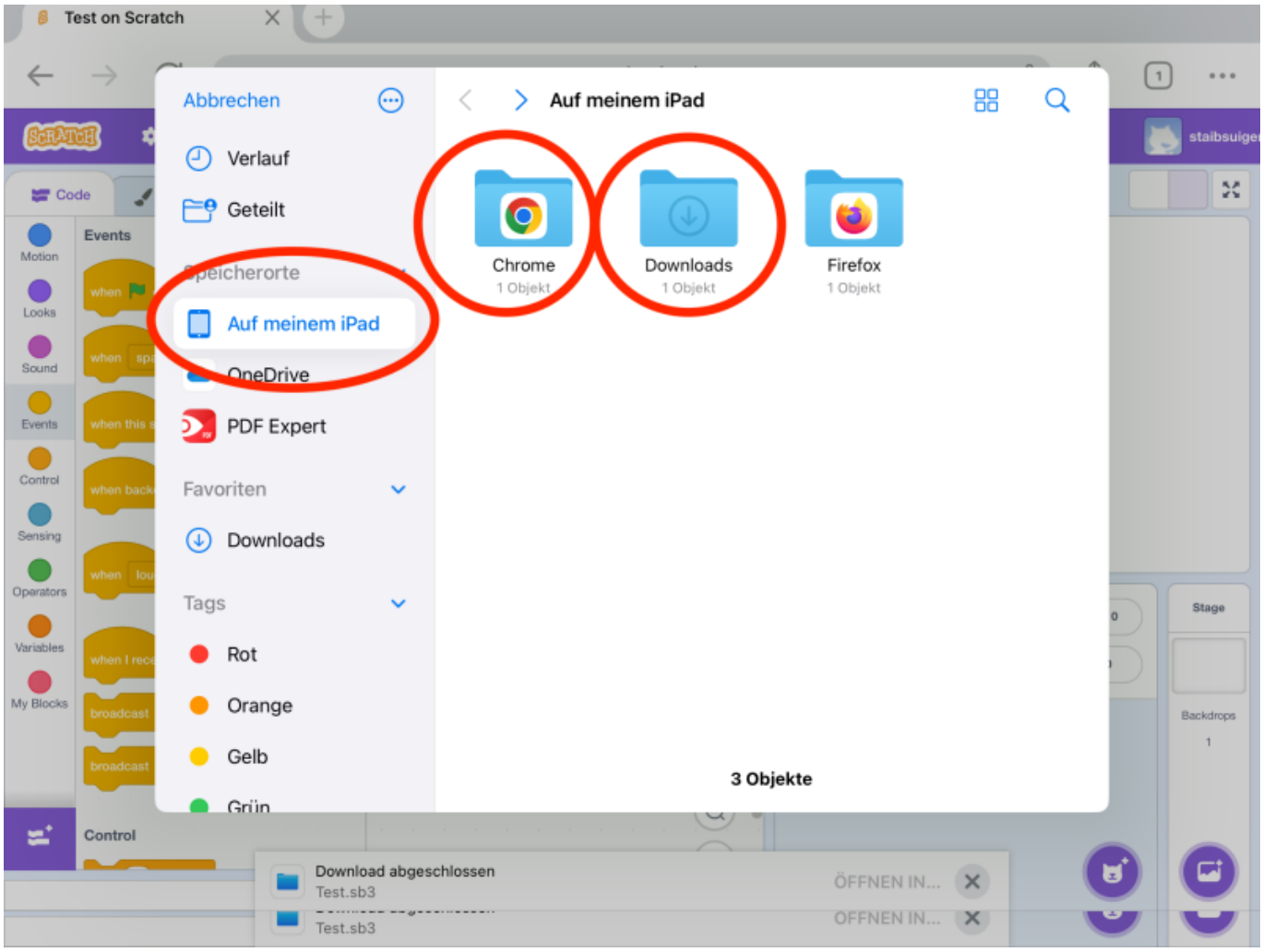


2.) Datei herunterladen

Tippe auf *Save to your Computer*. Manchmal muss du das Herunterladen noch bestätigen. Tippen in diesem Fall auf *Herunterladen*.

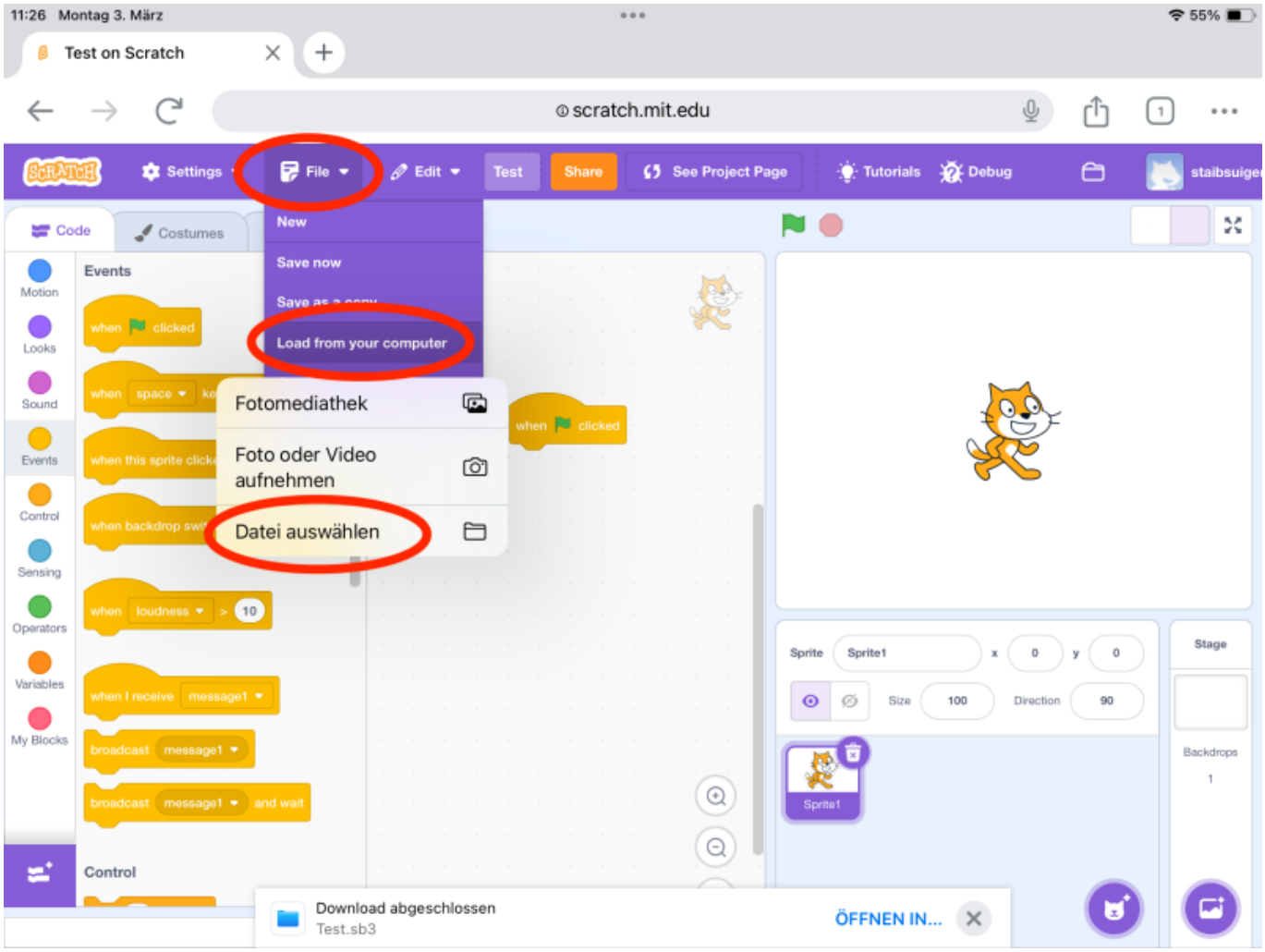


Kontrolliere anschliessend, ob die Datei gesichert wurde. Gehe dazu die App Datei und schaue unter *unter auf meinem iPad > Download* oder *unter auf meinem iPad > Chrome*

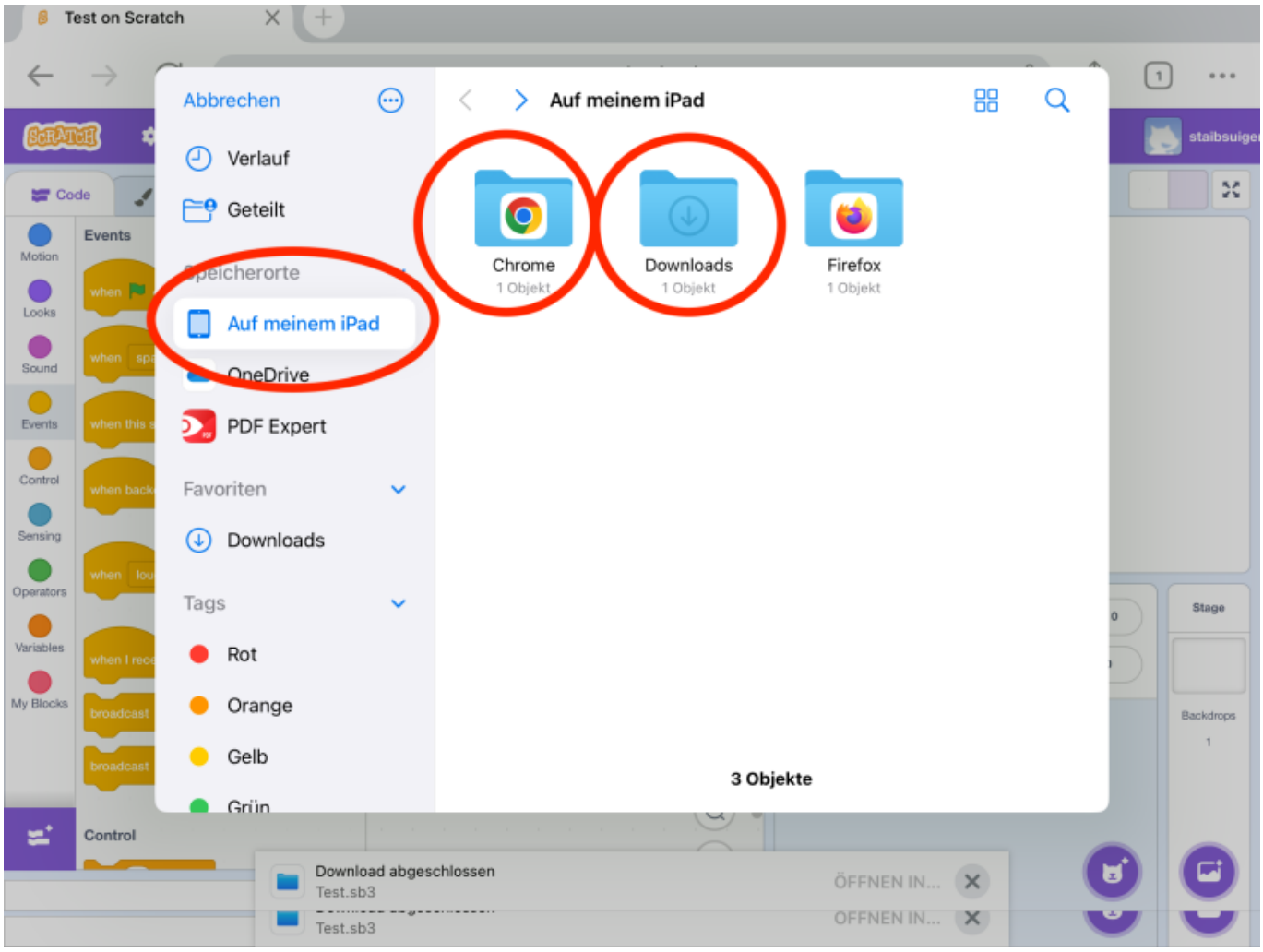


4.) Datei hochladen

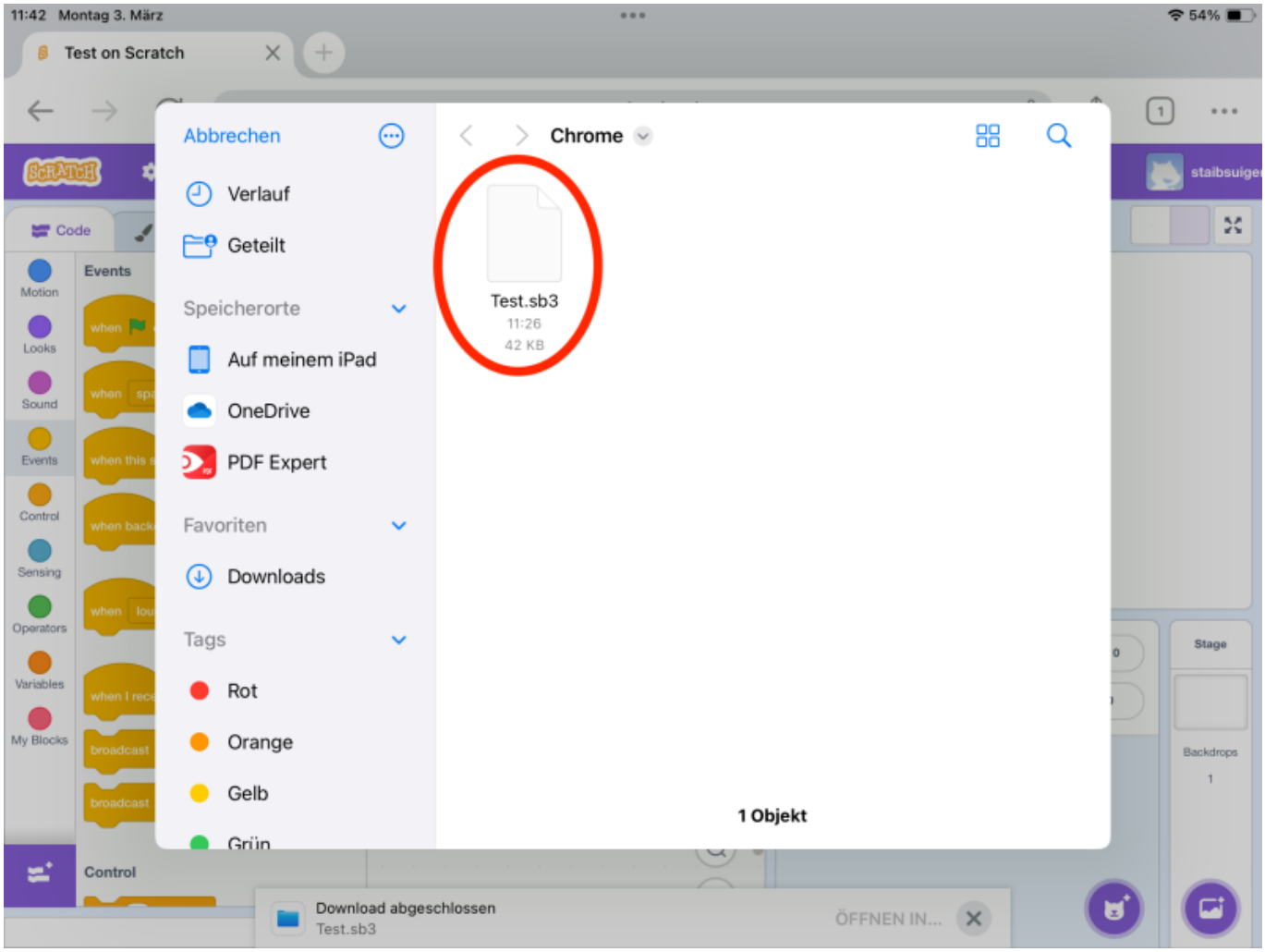
Wenn du am Projekt weiterarbeiten willst, lade das Projekt wieder hoch.
Gehe auf *File > load from your Computer* und wählst Datei auswählen.



Dort gehst du zu Auf meinem iPad und suchst die Datei im Ordner *Download* oder *Chrome*.



Tippe dann auf deine Scratch-Datei.



From:
https://wiki.hedingen.schule/ - **Wiki der Schule Hedingen**

Permanent link:
https://wiki.hedingen.schule/doku.php?id=projekte:programmieren:scratch:sichern

Last update: **2025/03/03 11:55**