

Inhaltsverzeichnis

Projekte mit Lesespuren Online	3
<i>Einführungsvideo</i>	3
<i>Hilfe und Dokumentation</i>	3
<i>Lesespur erstellen</i>	4
<i>Anleitungen</i>	4

Projekte mit Lesespuren Online

Mit Lesespur Online kannst du eine Lesespur in Internet erstellen, die andere später lesen können. Ein Beispiel zum Lesen ist die Lesespur [Die Pizzaräuber von Hedingen - Löse den Fall](#). Die Webseite dazu findest du bei lesespuren-online.ch

Einführungsvideo

Zum Start schaust du am besten den Film. Hier wird erklärt, wie du eine Lesespur programmieren kannst.

[Einführung Lesespuren Online](#)

Hilfe und Dokumentation

Eine erste Hilfe ist die Erklärung der Programmierplattform.

The image shows a screenshot of the Lesespuren Online editor interface with several yellow callout boxes providing instructions and explanations:

- Blättern**: Navigation controls (left arrow, 'Seite 1/5', right arrow, '+', '-') and a green 'spielen!' button.
- Seite hinzufügen/löschen**: Points to the 'Ort 1 =' section header.
- Bild(images/Beispielkarte.jpg)**: Points to the image field.
- Eine Lesespur ist eine Geschichte, welche Rätsel und Verzweigungen enthalten kann.**: Explains the purpose of a trail.
- Klicke auf den Startpunkt, um loszulegen.**: Points to the 'Punkt(267,170) ** weiter()' code.
- Der farbige Text ist der Programmcode der Spur. Wenn programmieren nicht dein Ding ist, dann ignorier einfach alles, was farbig ist.**: Explains the color coding of the code.
- Der schwarze Text wird beim Spielen angezeigt.**: Points to the code text.
- Klicke auf das Bild, um einen Bildpunkt zu definieren.**: Points to a green circle on a 'start' sign in a cartoon illustration.
- Klicke auf den Bildpunkt, um anzugeben, was er auslöst.**: Points to the same green circle.
- Ziehe den Bildpunkt, um ihn zu verschieben.**: Points to the green circle being moved.
- Bildpunkte und Interaktionen können drei Dinge auslösen:**
 - Wechsel zur nächsten Seite
 - Wechsel auf beliebige Seite
 - Nachricht anzeigen
- Interaktion einfügen:**
 - Link: [Klicke, um weiterzufahren](#)
 - Eingabefeld:
- Bild auswählen oder neues Bild hochladen.**: Points to a red circle on a 'Ziel' sign in the cartoon illustration.
- Wenn du fertig bist, kannst du die Spur mit anderen teilen.**: Points to the 'Spur teilen' button at the bottom.

Sie kann beim Bearbeiten auf der Plattform immer mit den *Hilfe-Knopf* aufgerufen werden.

In der Dokumentation sind alle möglichen Befehle aufgeführt und erklärt. Sie ist eine gute Hilfe für die

Arbeit an der Lesespur.
[Dokumentation](#)

Lesespur erstellen

Auf der Webseite von [Lesespuren online](#) kann direkt eine Lesespur erstellt und bearbeitet werden. Wenn du eine neue Lesespur eröffnest, ist immer als Vorlage schon eine Lesespur erstellt. Sie dient als Hilfe. Wenn du eine eigene Lesespur machen willst, dann lösche die Inhalte auf den Seiten. Als Lehrperson auch auf der Webseite einen Klassensatz Zugänge bestellt werden, die dann an die Kinder verteilt werden können.

Anleitungen

- [Lesespuren Online - Arbeiten mit Bildern](#)
- [Lesespuren Online - Link auf Bild einfügen](#)
- [Lesespuren Online - Rätsel einbauen](#)
- [Lesespuren Online - Seitentitel](#)

From:

<https://wiki.hedingen.schule/> - **Wiki der Schule Hedingen**

Permanent link:

<https://wiki.hedingen.schule/doku.php?id=projekte:lesespur:start>

Last update: **2025/03/20 23:00**

