

# Inhaltsverzeichnis

<b>Lesespuren Online - Link auf Bild einfügen</b>	.....	3
---	-------	---



# Lesespuren Online - Link auf Bild einfügen

Wenn du zum Beispiel bei deiner Lesespur eine Schatzkarte verwendest, kannst du sie in deiner Geschichte verwenden. Wenn die Gesichte bei der Höhle weitergehen soll, dann tippen auf der Schatzkarte auf die Höhle. Nun wird vom Programm ein grüner Punkt auf die Karte gestetzt und im Text einen Link geschrieben. Nun kannst du noch den Link bearbeiten, dass er auf die richtige Seite verweist.

The screenshot shows the Lesespuren Online software interface. On the left, there's a sidebar with buttons for 'Seite 1/6', 'spielen!', and a search bar. Below that, it says '= Ort 1 =' and 'Bild(Schatzkarte.jpg)'. A text area contains: 'Eine Lesespur ist eine Geschichte, welche Rätsel und Verzweigungen enthalten kann.' and 'Klicke auf den Startpunkt, um loszulegen.' A blue link 'Punkt(263,225) \*\* weiter()' is highlighted with a red oval. At the bottom, there are buttons for 'Link einfügen', 'Feld einfügen', 'Hilfe', 'Spur teilen', and a preview window showing the treasure map. The treasure map itself is a parchment with a compass rose, palm trees, a lake, a river, a chest, and a cross. A green dot is placed on a rock formation, which is circled in red. The watermark '@lernbasar.de' is visible at the bottom right of the map.

From:  
<https://wiki.hedingen.schule/> - **Wiki der Schule Hedingen**

Permanent link:  
[https://wiki.hedingen.schule/doku.php?id=projekte:lesespur:bildpunkt\\_einfuegen](https://wiki.hedingen.schule/doku.php?id=projekte:lesespur:bildpunkt_einfuegen)

Last update: **2025/03/06 11:48**

