Inhaltsverzeichnis

GarageBand-App - Loop-Pakete verwenden 3
Übersicht 3
Geräusche-Biblothek laden 3
Geräusche oder Musik aus der Garageband Biblothek einfügen 5

GarageBand-App - Loop-Pakete verwenden

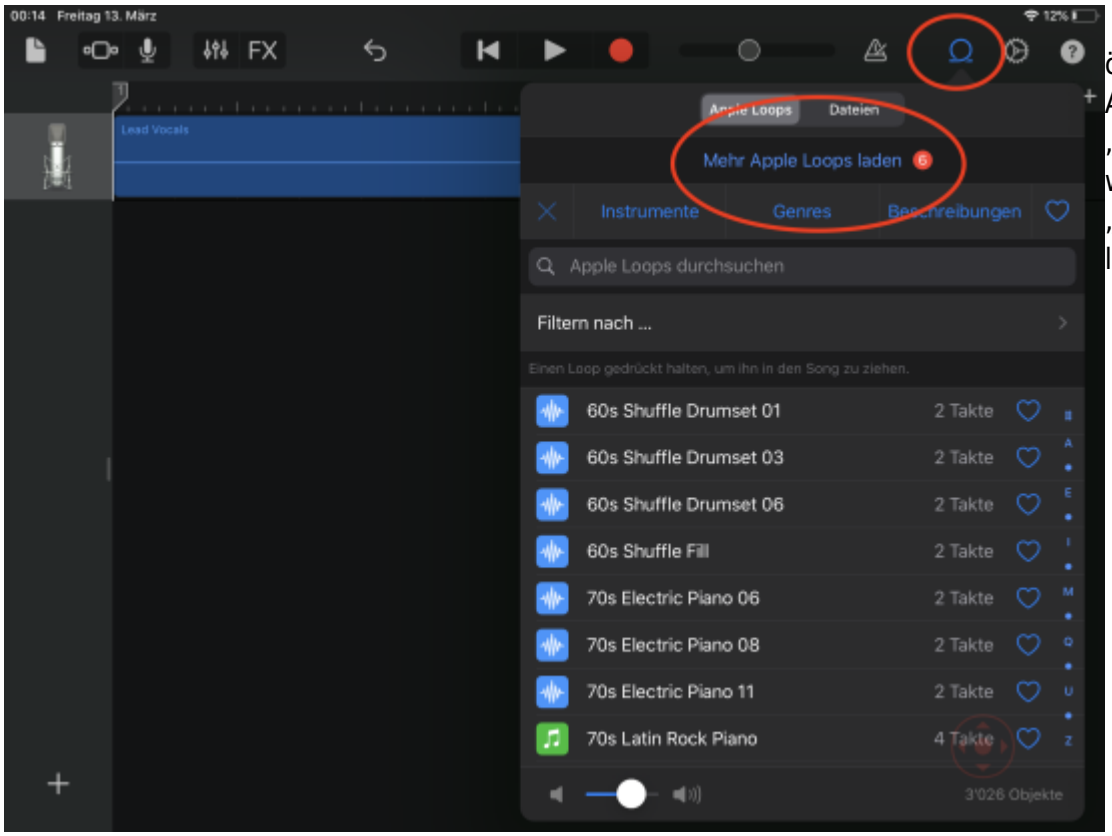
Garageband

Übersicht

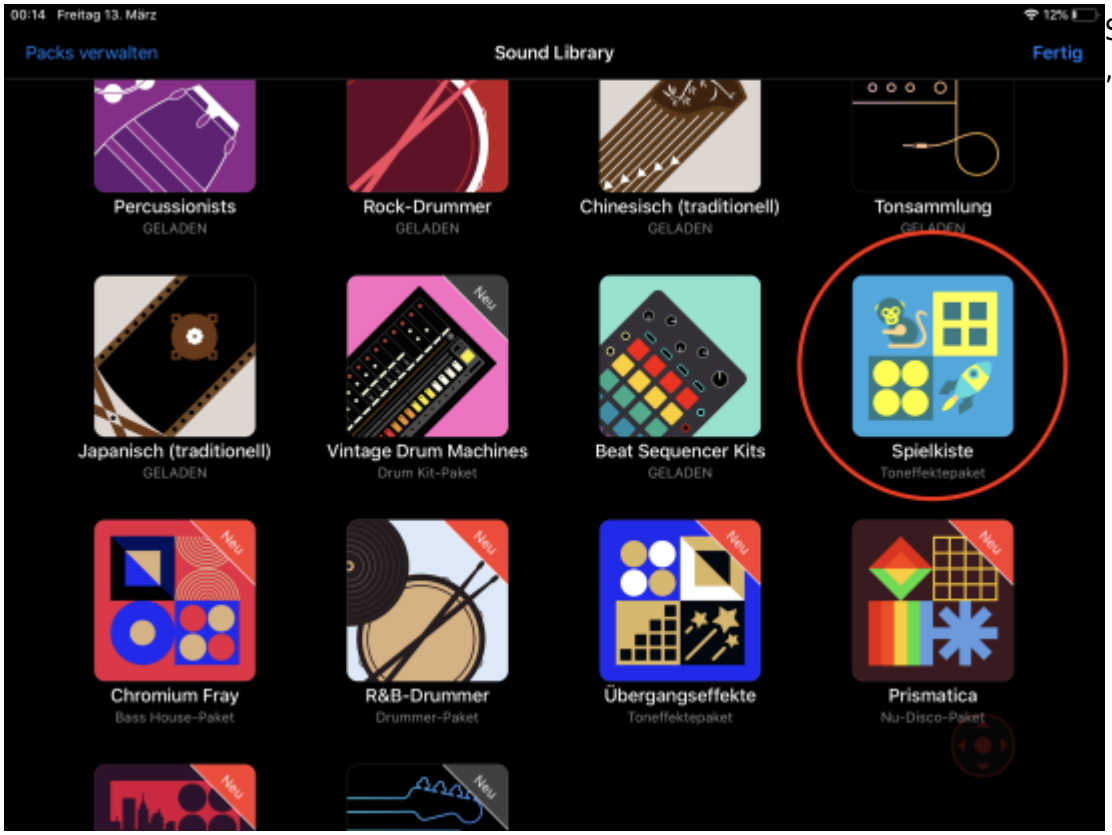
GarageBand bietet eine ganze Pakete von Ton-Dateien, sogenannte „Loops“. Das Paket „Spielkiste“ stellt dir viele Geräusche zur Verfügung. Wie du dieses Paket lädst und wie du die Geräusche in dein Projekt einfügst, wird hier erklärt.

Geräusche-Biblothek laden

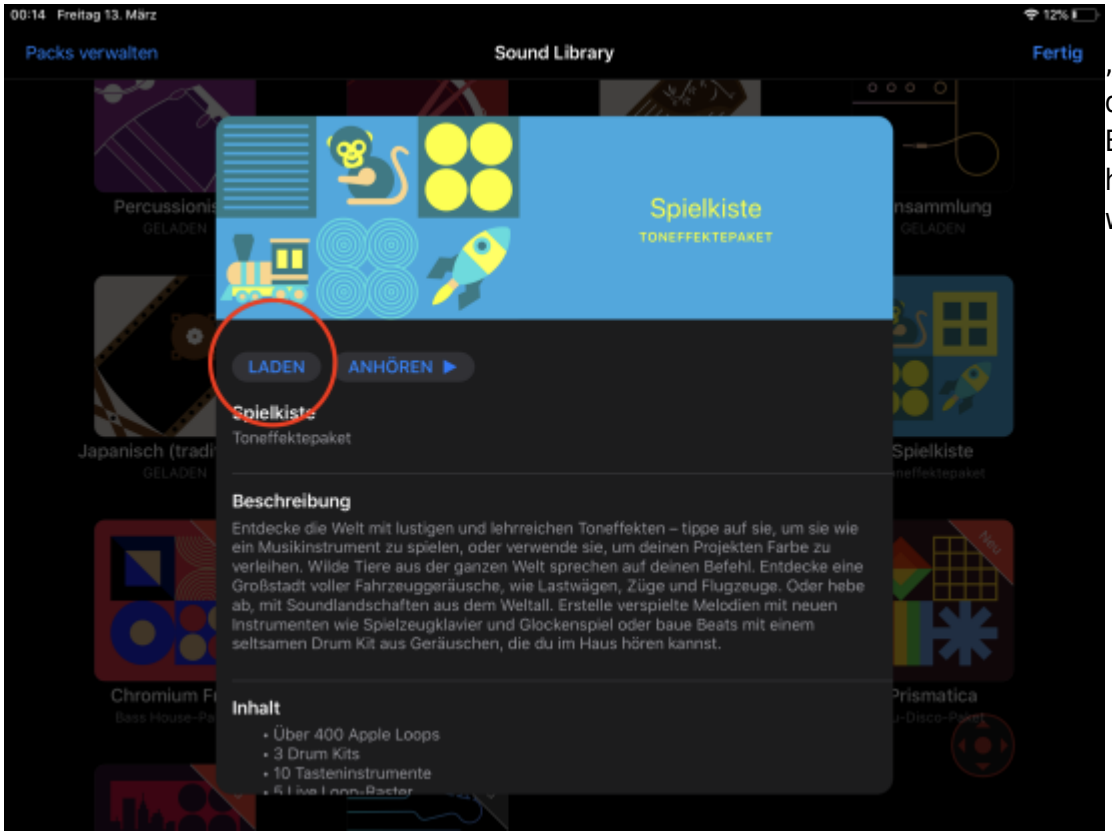
Damit du in der Garageband-Biblothek Geräusch-Dateien zur Verfügung hast, musst das erste Mal das Loop-Paket „Spielkiste“ laden.



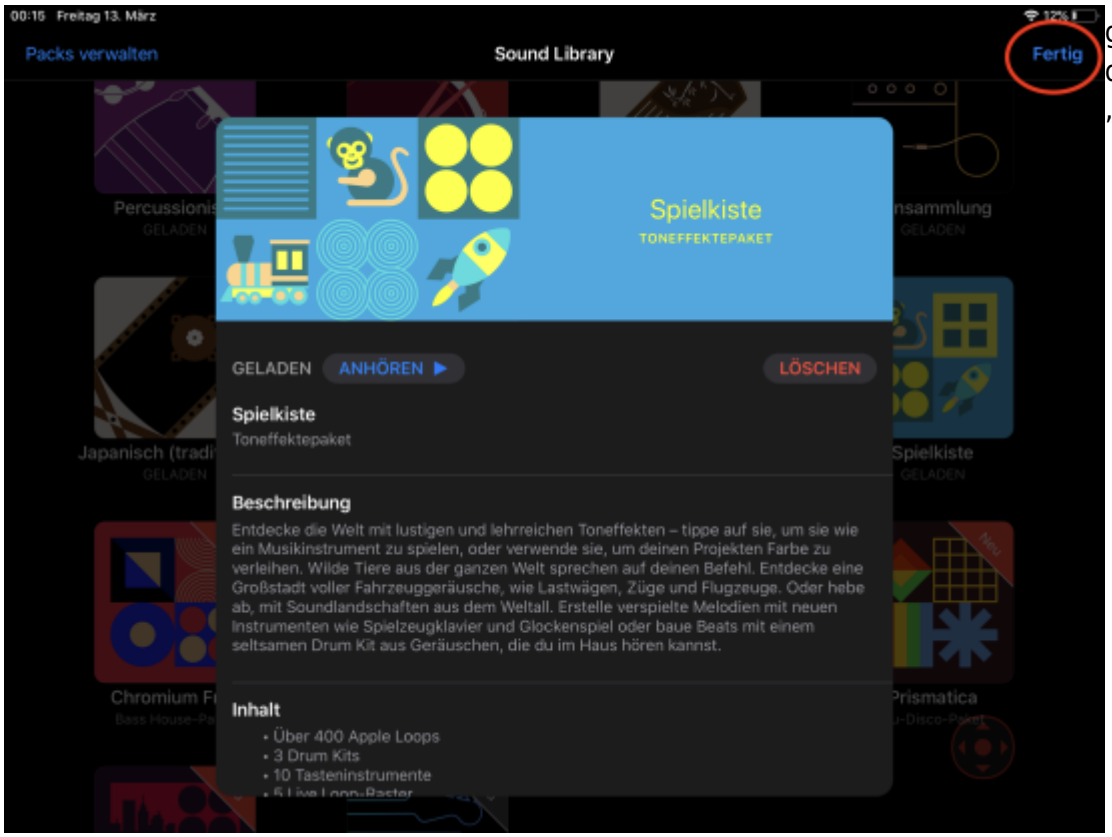
Das Menu „Loop“ öffnen.
Auf das Register „Dateien“ wechseln und „Mehr Apple Loops laden“ wählen.



Die Loop-Sammlung „Spielkiste“ öffnen.



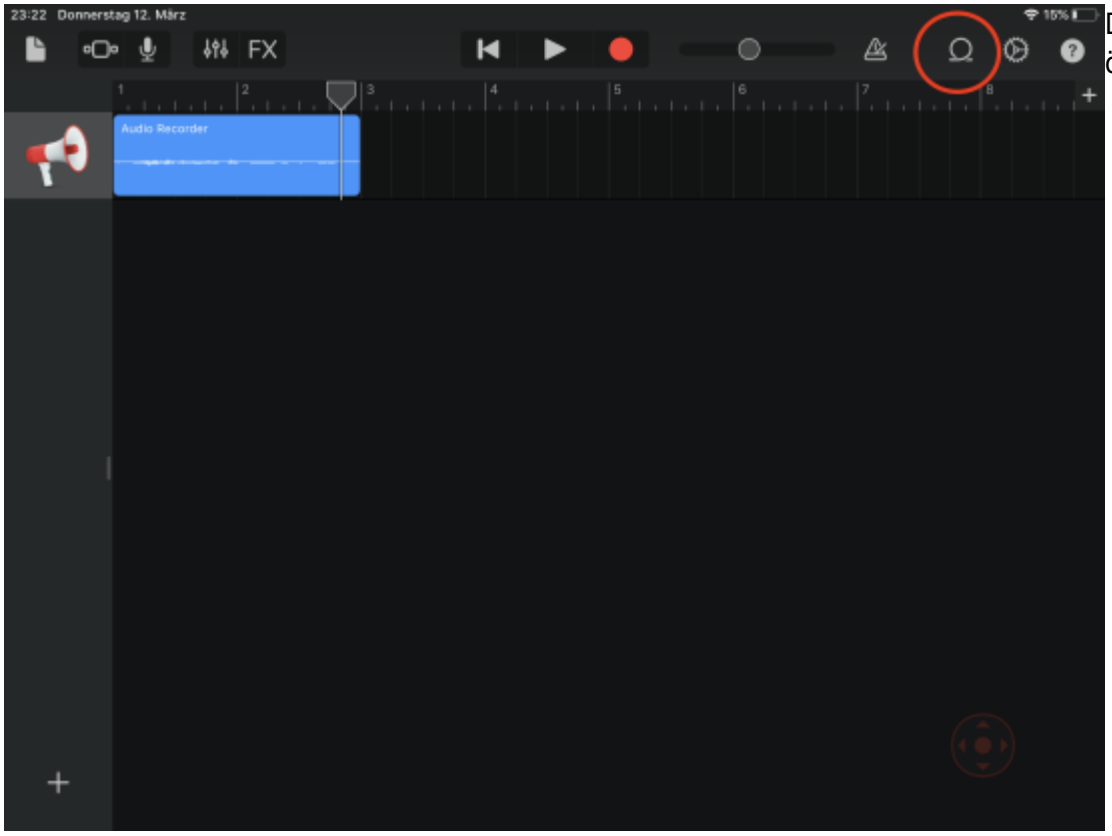
Den Button „Laden“ tippen, damit die Bibliothek heruntergeladen wird.



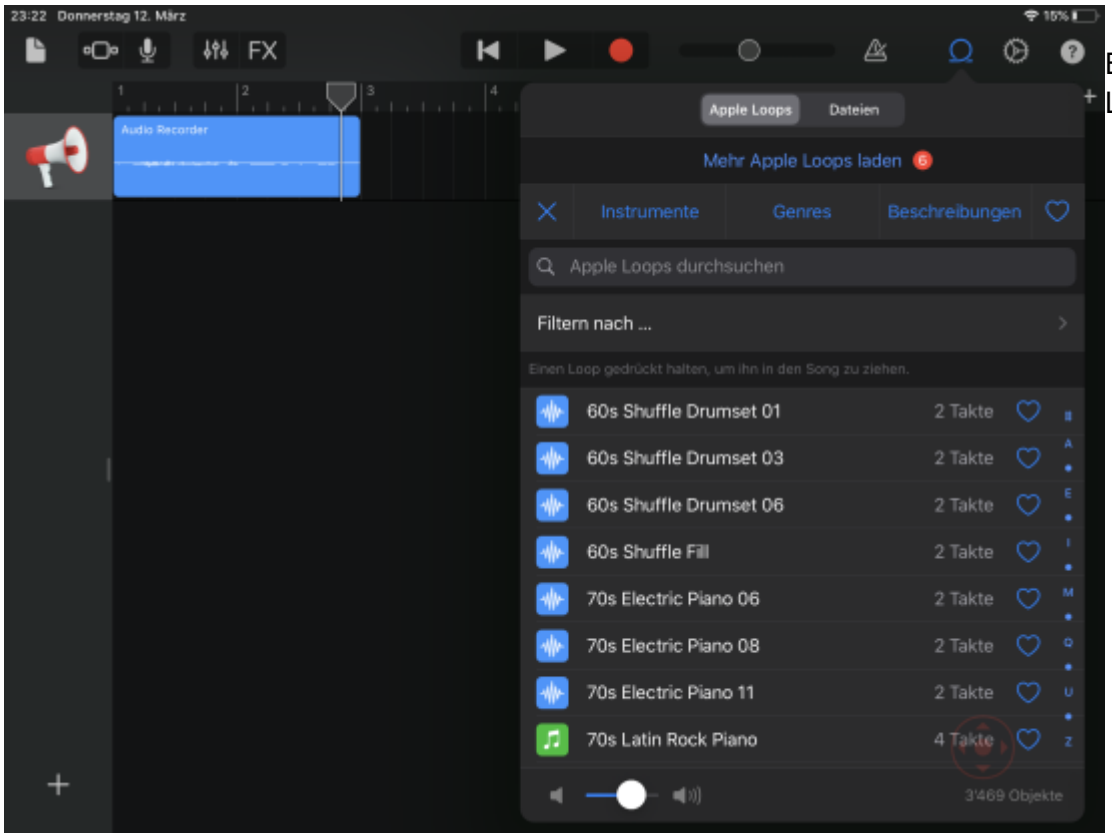
Sobal die Bibliothk geladen ist, kannst das Fenster bei „Fertig“ schliessen.

Nun hast du in der Bibliothek alle Geräusche aus der Sammlung „Spielkiste“ zur Verfügung.

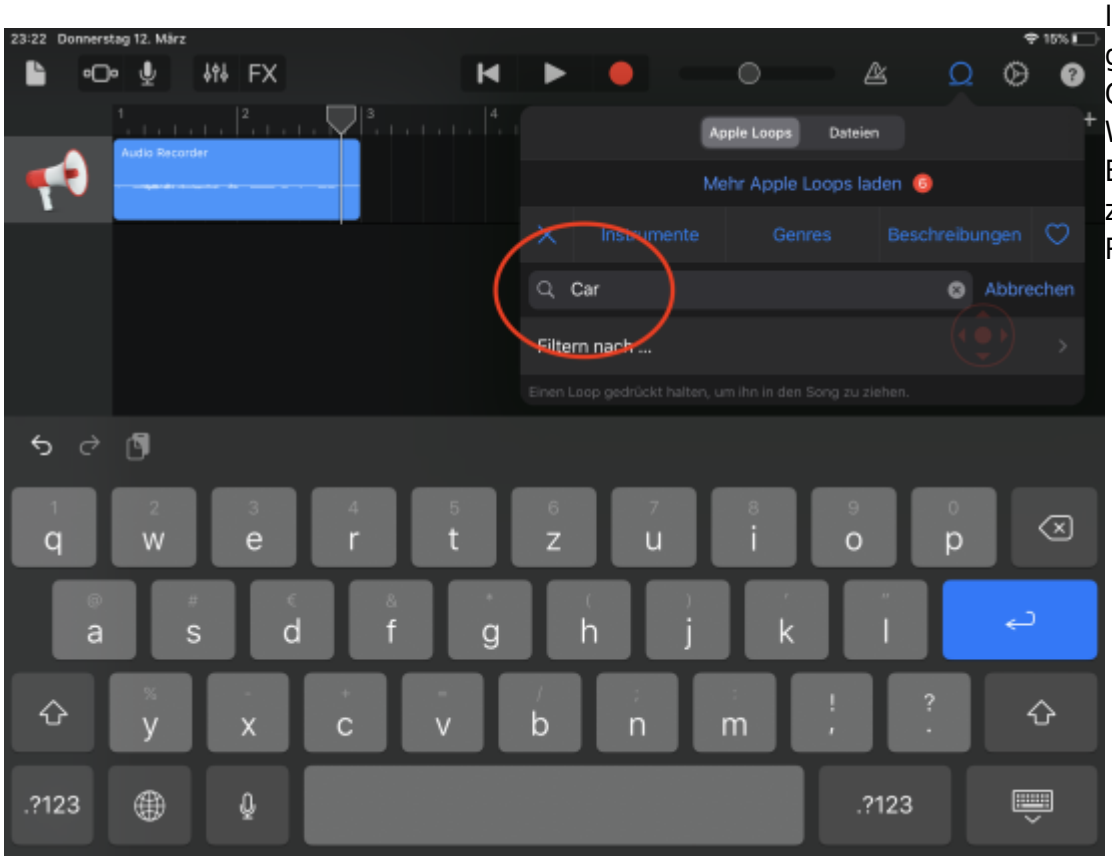
Geräusche oder Musik aus der Garageband Biblothek einfügen



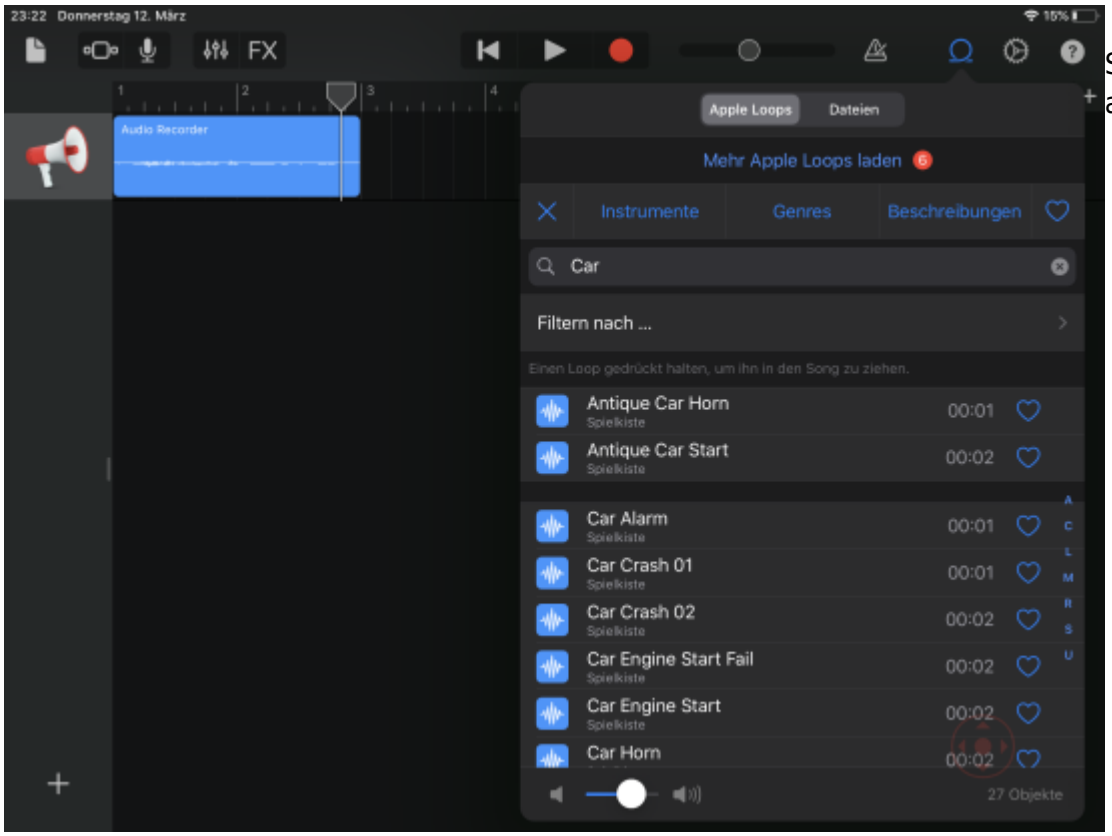
Das Menu „Loops“ öffnen.



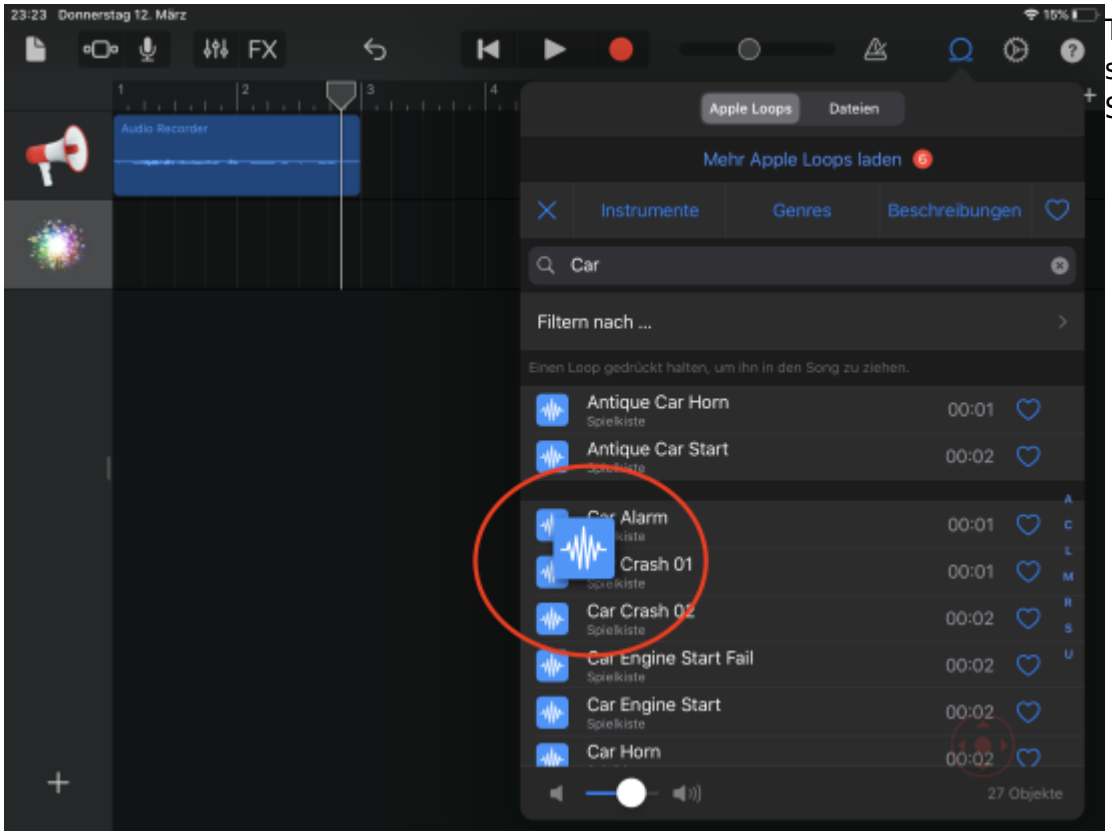
Hier erscheint die Bibliothek der Loops.



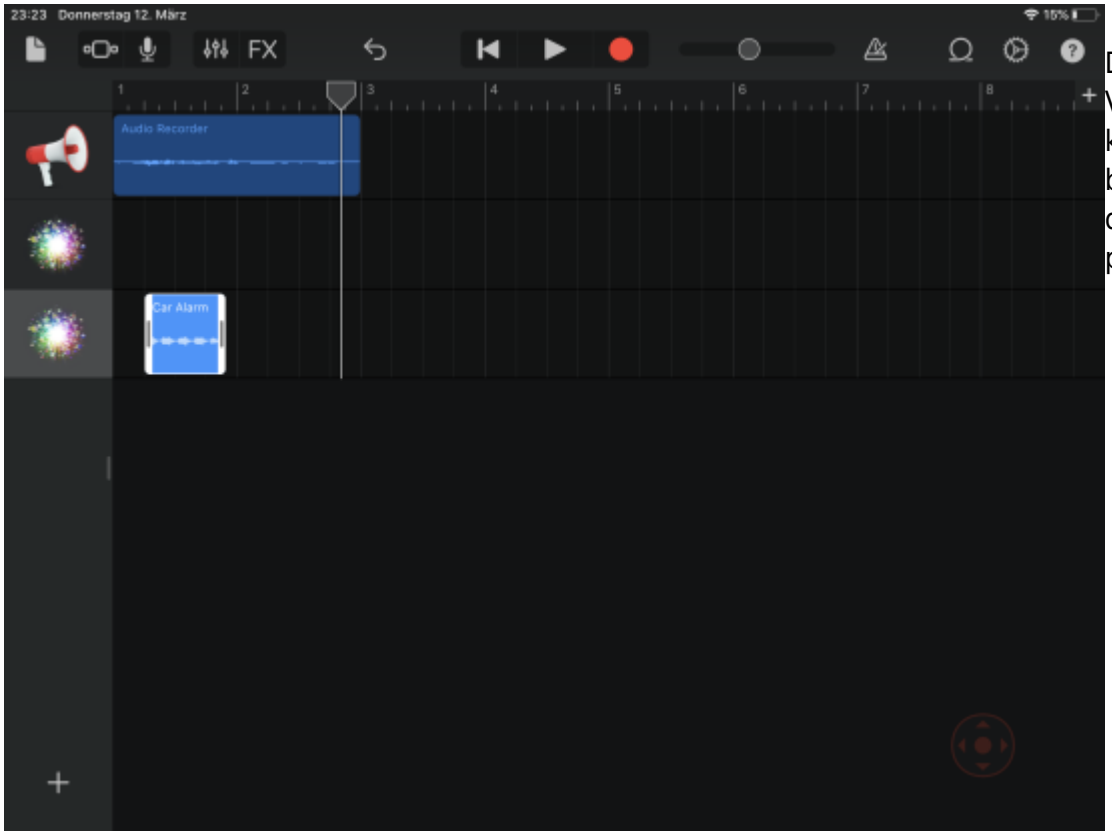
In der Suchmaske gibst das gesuchte Geräusch ein. Wähle den Begriff Englisch, sonst zeigt es keine Resultate.



Hier werden die Suchresultate angezeigt.



Wähle eine Tondatei und ziehe sie zu den Ton-Spuren.



Nun steht die Ton-Datei zur Verfügung. Nun kannst du sie bearbeiten und an die richtige Stelle platzieren.

From:
https://www.wiki.hedingen.schule/ - **Wiki der Schule Hedingen**

Permanent link:
https://www.wiki.hedingen.schule/doku.php?id=ipad_apps:garageband:garageband_looppakete

Last update: **2022/02/14 11:30**